


# ОГЛЯД ВСЕСВІТУ



БатлТех це науково-фантастична "космо-опера", що знаходиться у фракційному, воєнізованому всесвіту тридцять-першого тисячоліття. Людство досягло зірок і створило міжзоряні імперії, контролюючи сотні світів у об'єднаному регіоні космосу, простягнувшомуся на більш ніж тисячу світових років.

Після розквіту шести Великих Шляхетних Домів могутня Зіркова Ліга була викувана, проголошуючи золотий вік процвітання.

Тим не менш, зрада підірвала Зіркову Лігу та призвела до вбивства Першого Лорду і падіння Дому Камерон. Кожен з правителів лишившихся п'яти Великих Домів проголосив себе новим Першим Лордом розпадаючоїся Зіркової Ліги. Це призвело до Спадкових Війн.

Протягом дванадцяти поколінь армії БатлМехів зіштовхувались в битвах на більш ніж 2000 колонізованих планет Внутрішньої Сфери. Вони знищили технологічні досягнення людства, через що старезні, зібрані майже зі сміття, але по залишившимся старим технологіям, Мехи часто перевершували наново збудовані по новим кресленням моделі.

Зараз 3025 рік, і шрами Третьої Спадкової Війни ще не загоїлись. Всі п'ять Домів призупинили свої військові кампанії в надіях про відбудову своїх армій та повторне винайдення своєї загубленої технологічної бази.

Молоді рекрути або сиві ветерани - найманці є непередбачуваною силою, що може змістити баланс сил в бою. Ці МехВоїни ходять по краю леза між життям і смертю та володіють необхідними навичками і часткою вдачі, щоб вихватити перемогу із щелеп поразки.

**ЦЕ І Є БАТЛТЕХ.**

# ВНУТРІШНЯ СФЕРА ПРИБЛИЗНО 3025 РІК

**Внутрішня Сфера:** Загальний термін для позначення регіону космосу в, приблизно, одну тисячу світових років діаметром, складена з більш ніж двох тисяч населених планет, із Террою (Землею) в центрі. Цей регіон поділений на геополітичні регіони, в яких має силу та чи інша влада. Більшу частину століть, що пройшли з часу освоєння зірок, величезна кількість цих світів підпорядковані одному з п'яти Великих Домів. Час від часу менші сили створювались і зникали. Будь-який світ або геополітична сила, що є поза Внутрішньою Сферою, розташована у Периферії, що вважається кордоном відомого свесвіту.

— Енциклопедія Галактика

## ДІМ ШТАЙНЕР (ЛІРАНСЬКА СПІВДРУЖНІСТЬ)

Протягом століть ділова хватка перетворила Співдружність в індустріальний центр, проте часто виникали "соціальні генерали": дворяни із мінімальним досвідом у битвах. Сьогодні Ліранські МехВоїни завоювали місце своєю впевненістю в Архонта Катрину Штайнер - чи ведучи війну або торговельні переговори, її воїни завжди на її стороні.

<b>КЕРІВНИК:</b>	Архонт Катріна Штайнер		
<b>ФОРМА ПРАВЛІННЯ:</b>	Конституційна Монархія (німецько-феодалного стилю)		
<b>СТОЛИЦЯ (МІСТО, СВІТ)</b>	Місто Таркад, Таркад		
<b>ПАНІВНА МОВА(И):</b>	Англійська та Німецька (офіційні), Шотландська Гаельська, Італійська, Французька		
<b>ПАНІВНА РЕЛІГІЯ(Ї):</b>	Християнство (Протестантство), Юдаїзм, Іслам		
<b>НАСЕЛЕНИХ СВІТІВ</b>	<b>443</b>	<b>РІК СТВОРЕННЯ</b>	2785
		<b>ВАЛЮТА</b>	Крона

## КОМСТАР

Псевдо-релігійний культ, контролюючий Терру та відданий зберігати технологій та підтримувати у робочому стані нейронний контроль над мережею зв'язку Внутрішньої Сфери.

<b>КЕРІВНИК:</b>	Прімус Джуліан Тієполо		
<b>ФОРМА ПРАВЛІННЯ:</b>	Корпоративна Конфедерація (з містичними атрибутами)		
<b>СТОЛИЦЯ (МІСТО, СВІТ)</b>	Острів Гілтон Гед, Терра		
<b>ПАНІВНА МОВА(И):</b>	Англійська (офіційна), інші по місцю народження		
<b>ПАНІВНА РЕЛІГІЯ(Ї):</b>	Слово Блейка		
<b>НАСЕЛЕНИХ СВІТІВ</b>	<b>1</b>	<b>РІК СТВОРЕННЯ</b>	2785
		<b>ВАЛЮТА</b>	К-валюта



ТЕРРА

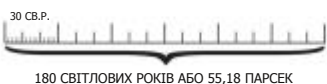


## ДІМ МАРІК (ЛІГА ВІЛЬНИХ СВІТІВ)

Її найсильніша сторона, об'єднання розрізаних імперій в одну, також її Ахілесова п'ята, так-як внутрішні конфлікти розривали Лігу століттями. Тим не менш, МехВоїни Ліги Вільних Світів - так само, як теперішній Капітан-Генерал Янос Марік - мають насагу створювати порядок з хаосу; здатність пристосовуватись підвищує їх впевненість з кожною пройденою перешкодою.

<b>КЕРІВНИК:</b>	Капітан-Генерал Янос Марік		
<b>ФОРМА ПРАВЛІННЯ:</b>	Парламентська Конфедерація (під воєнним контролем)		
<b>СТОЛИЦЯ (МІСТО, СВІТ)</b>	Місто Атреус, Атреус		
<b>ПАНІВНА МОВА(И):</b>	Англійська (офіційна), Іспанська, Грецька, Румунська, Урду		
<b>ПАНІВНА РЕЛІГІЯ(Ї):</b>	Християнство (Католицтво), Юдаїзм, Іслам		
<b>НАСЕЛЕНИХ СВІТІВ</b>	<b>333</b>	<b>РІК СТВОРЕННЯ</b>	2271
		<b>ВАЛЮТА</b>	Орел

## УМОВНІ ПОЯСНЕННЯ



МАКСИМАЛЬНИЙ СТРИБОК: ПРИБЛИЗНО 30 СВ.Р.



Мапа складена КОМСТАР. Використовуючи інформацію від ДОСЛІДНИЦЬКОЇ СЛУЖБИ КОМСТАР та АРХІВІВ ЗІРКОВОЇ ЛІГИ на Террі.

©3025 КАРТОГРАФІЧНА СЛУЖБА КОМСТАР

## ДІМ КУРІТА (ОБ'ЄДНАННЯ ДРАКОНІС)

Протягом ери Зіркової Ліги, Урізен Куріта II окунув Об'єднання в культуру і спадщину Японії та її кодексу самураїв - бусідо. Ця спадщина спирається на П'ять Стовпів суспільства. МехВоїни Стовпа Сталі завжди зображаються вершиною служби Дому Куріта та її теперішньому втіленні в Координаторі Такаші Куріта.

<b>КЕРІВНИК:</b>	Координатор Такаші Куріта	
<b>ФОРМА ПРАВЛІННЯ:</b>	Автократія (японсько-феодалного стилю)	
<b>СТОЛИЦЯ (МІСТО, СВІТ)</b>	Імперське Місто, Лютьєн	
<b>ПАНІВНА МОВА(И):</b>	Японська (офіційна), Арабська, Англійська	
<b>ПАНІВНА РЕЛІГІЯ(Ї):</b>	Сінтоїзм (офіційна), Буддизм, Іслам	
<b>НАСЕЛЕНИХ СВІТІВ</b>	<b>412</b>	<b>РІК СТВОРЕННЯ</b> 2319
		<b>ВАЛЮТА</b> Рю



## ДІМ ДЕВІОН (ФЕДЕРАТИВНІ СОНЦЯ)

Сімсот років по тому, як їх створили, її теперішній Перший Принц Ганс Девіон, відомий як "Лис", дивиться на Федеративні Сонця як на бастион свободи. Приймаючи цей поклик, Девіонівські МехВоїни - гордовиті аристократи Федеративних Сонць - енергійно поширюють благословення Девіонської свободи на всю Внутрішню Сферу.

<b>КЕРІВНИК:</b>	Принц Ганс Девіон	
<b>ФОРМА ПРАВЛІННЯ:</b>	Конституційна Аристократія (західно-європейського феодалного стилю)	
<b>СТОЛИЦЯ (МІСТО, СВІТ)</b>	Місто Нью-Авалон, Нью Авалон	
<b>ПАНІВНА МОВА(И):</b>	Англійська (офіційна), Французька, Німецька	
<b>ПАНІВНА РЕЛІГІЯ(Ї):</b>	Християнство (Католицизм), Буддизм, Юдаїзм	
<b>НАСЕЛЕНИХ СВІТІВ</b>	<b>509</b>	<b>РІК СТВОРЕННЯ</b> 2317
		<b>ВАЛЮТА</b> Фунт



## ДІМ ЛЯО (КАПЕЛАНСЬКА КОНФЕДЕРАЦІЯ)

Протягом п'ятиста років гордість країни - і її теперішній Канцлер, Максиміліан Ляо - був прославленим і шанованим, беручи найкраще в суспільства. І нікого не поважать та захоплюються більше ніж МехВоїнами Ляо, чия непохитна націоналістична гордість та завзятість зустрічали поразку за поразкою в боротьбі з рішучістю і гордістю.

<b>КЕРІВНИК:</b>	Канцлер Максиміліан Ляо	
<b>ФОРМА ПРАВЛІННЯ:</b>	Диктатура	
<b>СТОЛИЦЯ (МІСТО, СВІТ)</b>	Жі-джін Чеп (Заборонене Місто), Сіан	
<b>ПАНІВНА МОВА(И):</b>	Англійська та Китайська (Мандарин, офіційні), Китайська (Кантонська), Російська, Хінді	
<b>ПАНІВНА РЕЛІГІЯ(Ї):</b>	Будизм, Даосизм, Індуїзм	
<b>НАСЕЛЕНИХ СВІТІВ</b>	<b>207</b>	<b>РІК СТВОРЕННЯ</b> 2366
		<b>ВАЛЮТА</b> Юань

# БАТЛМЕХИ ТА МЕХВОЇНИ

## БАТЛМЕХИ

- Уривки з заохочувальної брошури, спочатку розповлуджуваної Дефіанс Індастріз із Гесперусу, Ліранська Співдружність, 3007

- Від семи до шістнадцяти метрів заввишки та від двадцяти до ста тон
- Працюють на броньованих та екранованих термоядерних реакторах
- Скелет із пористого, спіненого алюмінієвого ядра, загорнутого в підсилені монокіт з карбїду кремнію та вкриті жорсткою титановою оболонкою
- Рух здійснюється завдяки міомерним м'язам із поліацетиленових пучків
- Захищені кристалічно-вирівненою сталлю на шарі нітриду бору, насиченого алмазними монокітками
- Наїжачені просікою могутньої зброї - від гармат заряджених часток до лазерів, від ракет до швидкострільних автогармат
- Всі під керівництвом титулованої еліти - МехВоїнів

Сучасний БатлМех є результатом більш ніж 3000 років розвитку військових технологій. Поєднуючи надзвичайну руйнівну силу з незрівненною мобільністю, БатлМех є, напевно, найскладнішою машиною з усіх колишніх вироблених. Беззаперечний хазяїн воєн тридцять-першого сторіччя, БатлМех, здається, був створений для панування протягом століть.



## МЕХВОЇНИ

Як тільки перші БатлМехи почали домінувати на полях боїв двадцятьп'ятого століття, люди, що керували цими надзвичайними машинами, отримали силу та впливовість, які набагато перевищували ті, що мали інші солдати. Скоро цілий соціальний клас був сформований навколо пілотів цих, дедалі ще впливовіших, машин війни. Ці так звані МехВоїни, сучасне втілення лицарів, отримали колосальну задачу по захисту своїх світів та своїх правителів. Так само, як в Середні Віки в Європі, ці МехВоїни мали почесні в обмін на службу. Деякі навіть отримали королівські звання - цілі світи були під їх олобистою владою. Такі почесні зазвичай означали повну відданість тому, хто дав ці почесні МехВоїну.

БатлМехи зменшились в кількості, так як інфраструктура для їх будівництва та обслуговування потерпала від століть затяжних воєн.

Протягом цих епох, коли БатлМехи стали рідкістю, багато з них стали власністю МехВоїнів, що керували ними, інші Мехи було отримано як спадок від бітьків чи родичів. Боротьба всередині таких родин була запеклою та жорсткою. Ті, хто хотів отримати право стати МехВоїном - а також діючим лідером роду - бились на смерть із братами, сестрами, дядьками та, часом, із батьками.

Ті БатлМехи, що не передаються у спадок, зазвичай є власністю військ. Разом із МехВоїнами, що пілотували ті Мехи, вони є часткою реєстру військової - або найманої - структури.

